

Museu Carajás

Instruções

Pré-requisitos

- Use o Chrome, Chromium ou Cromite. Firefox não funciona com o editor visual.
- Uma conta no Carajás Scouts Wiki:
<https://www.carajas.org/wiki/index.php?title=Special:CreateAccount&returnto=Main+Page>

Configuração recomendável

- Usar o tema Vector (2022): A interface é mais completa e facilita a edição.

Preferences

Search preferences

User profile

Appearance

Editing

Recent changes

Watchlist

Search

Notifications

Skin

- Vector (2022) ([Discussion](#) | [Preview](#))
- Vector legacy (2010) ([Preview](#))
- MinervaNeue (default | [Discussion](#) | [Preview](#))
- MonoBook ([Discussion](#) | [Preview](#))
- Timeless ([Discussion](#) | [Preview](#))

Skin preferences

- Enable responsive mode
Adapt layout to screen size on mobile.

Acessando o museu

[Main Page](#) [Discussion](#)

[Read](#) [Edit](#) [Edit source](#)



Este é o Wiki do Grupo Escoteiro Carajás

O Wiki é um site que permite **qualquer pessoa**, sem conhecimento técnico ou de programação, modificar e completar páginas. O objetivo é agregar informações sobre o Carajás e o Escotismo de uma forma simples e rápida. Visite o site a cada minutos a modificar e contribuir com o nosso Wiki. Seja responsável, verifique suas fontes e acrescente bibliografia/

História do Carajás

- [História do Grupo Carajás](#)
- [Carajás nos Jamborees](#)
- [Carajás Memoirs](#) - Relato de Toby Shellard das memórias do Grupo (em inglês)
- [Dicionário Carajás](#)
- [Museu](#)

Escotismo

Tudo relacionado ao escotismo, desde as etapas de progressão até história e curiosidades.

- [Enciclopedia Carajás do Escotismo](#) (Português)
- [Carajás Scouting Enciclopedia](#) (English)
- [Etapas de Progressão - Testes](#)
- [Baden-Powell e a Origem do Escotismo](#)
- [A origem do Escotismo no Brasil](#)

Acervo do museu

- Local em que são registrados todos os itens do museu

Museu

Page [Discussion](#)

[Read](#) [Edit](#) [Edit source](#) [View history](#) ★ [Tools](#) ▾

Museu virtual do Grupo Escoteiro Carajás [\[edit | edit source \]](#)

Este é o portal de entrada do museu do Grupo Escoteiro Carajás. Dentro das respectivas páginas você encontrará instruções sobre como catalogar os itens.



- [Acervo do museu](#) - Todos os objetos do museu do grupo.
- [Paredes](#) - A sede do grupo possui paredes identificadas com QR-Codes, os links apontam para estas páginas.
- [Categorias do museu Carajás](#) - Classificação automática dos itens do museu.

Category: [Museu](#)

Criando um item no museu

Acervo do museu

Page [Discussion](#)

Read [Edit](#) [Edit source](#) [View history](#) ★ Tools ▾

Esta é a página para entrada de novos registros no [museu](#).

Criando um verbete para um objeto do museu [\[edit | edit source \]](#)

1. Acessar a página **Acervo do museu**
2. Criar um link para o objeto que deseja adicionar. O nome deve ser único porém simples. Exemplo: "Trocféu Best Scout 1990-1999"
3. Editar o link criado
4. No editor, selecionar o menu "Inserir" (Insert) e em seguida "Predefinição" (Template)
5. Digitar "Museu - Objeto" na caixa de busca para localizar o template
6. Adicionar as informações solicitadas no template e salvar

Objetos do museu [\[edit | edit source \]](#)

Usar template: "*Museu - Objetos*"

- [Scouting for Boys 1908](#)

Templates [\[edit | edit source \]](#)

Definições dos templates. Não mexer nisso a menos que você saiba exatamente o que está fazendo.

- [Template:Museu - Objeto](#)
- [Template:Museu - Parede](#)
- [Template:Museu - QR Style](#)

Category: [Museu](#)

Criando um ítem no museu

- Inserir um link com um título único para o objeto
- Evitar usar nomes genéricos como “Scouting for Boys”
- Salvar a página
- Entrar no link para criar uma nova página

Acervo do museu

Page **Discussion** [Read](#) [Edit](#) [Edit source](#) [View history](#) [Tools](#)

← → Paragraph **A** **🔗** Cite **☰** Insert **Ω** ? **≡** **✎** **Save changes...**

Esta é a página para entrada de novos registros no [museu](#).

Criando um verbete para um objeto do museu

1. Acessar a página **Acervo do museu**
2. Criar um link para o objeto que deseja adicionar. O nome deve ser único porém simples. Exemplo: "Trophéu Best Scout 1990-1999"
3. Editar o link criado
4. No editor, selecionar o menu "Inserir" (Insert) e em seguida "Predefinição" (Template)
5. Digitar "Museu - Objeto" na caixa de busca para localizar o template
6. Adicionar as informações solicitadas no template e salvar

Objetos do museu

Usar template: "[Museu - Objetos](#)"

- [Scouting for Boys 1908](#)

Add a link **Insert**

Carajas Scouts Wiki **External site**

🔍 Scouting for Boys 2025

? **Scouting for Boys 2025**







saiba exatamente o que está fazendo.




Category: [Museu](#)

Inserir o template

Scouting for Boys 2025

Page [Discussion](#) Create [Create source](#) ☆ Tools ▾

← → Paragraph ▾ **A** ▾  Cite ▾  **Insert** ▾  ?    ▾ Save page...

-  Images and media
-  **Template**
-  Table
- ▾ More

Buscar o template de objetos

- Digitar “Museu - Objeto” na caixa de busca

Insert a template

Template search

Find the template you want to insert by searching for an identifying keyword. Templates that have descriptions are more likely to work well with the visual editor.

Q Museu - Objeto **Add**

Museu - Objeto
Objetos do museu expandido **Museu - Objeto**

ate source ☆
✎ v Save

Preencher o template

- Alguns campos são obrigatórios, outros opcionais

Insert: Museu - Objeto Insert

Museu - Objeto

Objetos do museu expandido

Templates are user-generated and may lack complete descriptions. There might be additional information on this [template's page](#).

Título do objeto
Nome completo do item
Field is required.
Example: Quadro distintivos de delegação do 23° Jamboree da Transilvânia

Scouting for Boys revisado em 2025 *

Tipo de objeto
Field is required.

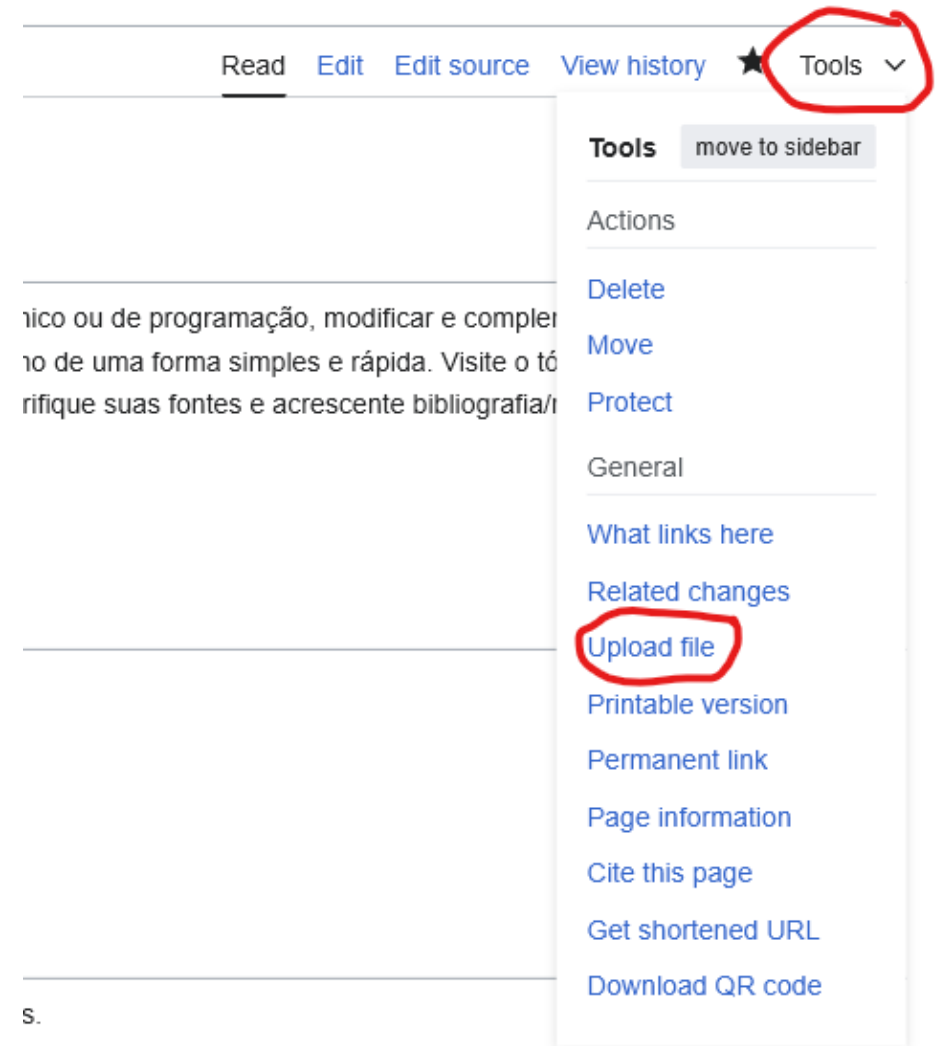
Livro

Período ou época
Quando o objeto foi adquirido ou produzido
Field is required.

Década de 2020

Imagens

- Para carregar uma imagem, é possível fazer upload usando o menu Ferramentas (Tools) de qualquer lugar do Wiki.



Imagens

- Tamanho máximo recomendado para imagens: 1080px na maior dimensão. Formato PNG ou JPG.
- No nome destino da imagem, usar um título único e descritivo. Exemplo: “July Camp 2023 – Foto de Tropa.jpg”.
- Evitar usar o nome original do arquivo: “DSC202901.JPG”, “Image01.png”, “download.gif”.... É impossível achar a imagem se você deixar assim.

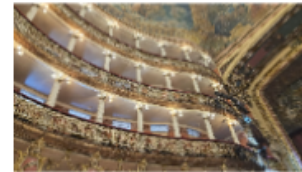
Upload file

Use the form below to upload files. To view or search previously uploaded files go to the [list of uploaded files](#). [Up log](#). Deletions are logged in the [deletion log](#).

To include a file in a page, use a link in one of the following forms:

- `[[File:File.jpg]]` to use the full version of the file
- `[[File:File.png|200px|thumb|left|Caption]]` to use a 200-pixel-wide rendition in a box in the left margin
- `[[Media:File.ogg]]` for directly linking to the file without displaying the file

Source file



Amazonas_002.jpg

1918 × 1080, 552 KB

Source filename: Amazonas_002.jpg

Maximum file size: 100 MB

Permitted file types: png, gif, jpg, jpeg, svg, pdf, ps, webp, heic, heif.

File description

Destination filename:

Summary:

Imagens no template

- Se a imagem estiver no Wiki, basta digitar as primeiras letras do título para encontrar.
- O mesmo vale para o link de mais informações

< **Insert: Museu - Objeto** Insert

Find field

Hide unused

Título do objeto

Tipo de objeto

Período ou época

Descrição

Imagem

Patrulha

Link para mais informações

Categoria extra

Museu - Objeto

Objetos do museu expandido

Templates are user-generated and may lack complete descriptions. There might be additional information on this [template's page](#).






Título do objeto

Nome completo do item

Field is required.

Example: Quadro distintivos de delegação do 23º Jamboree da Transilvânia

Scouting for Boys revisado em 2025 *

	Escota.gif
	Escota duplo.png
	Escoteiro da Patria.jpg
	Escoteiro da Patria1.jpg
	Escotismo rapazes.jpg

esco| Escotismo rapazes.jpg

Salvar o template e depois a página

Search Carajas Scouts Wiki Search

Apply changes

Edit: Museu - Objeto

Museu - Objeto

Objetos do museu expandido

Templates are user-generated and may lack complete descriptions. There might be additional information on this [template's page](#).

Título do objeto
Nome completo do item
Field is required.
Example: Quadro distintivos de delegação do 23° Jamboree da Transilvânia

Scouting for Boys revisado em 2025

Tipo de objeto
Field is required.

livro

Read Edit Edit source View history Tools

Save changes...

em 2025

Template
Generated from: Museu - Objeto

Edit

Criando uma parede

Acessar a página “Museu -> Paredes” (<https://www.carajas.org/wiki/index.php/Paredes>)

Paredes

Page [Discussion](#)

[Read](#) [Edit](#) [Edit source](#) [View history](#) ★ [Tools](#) ▼

Paredes com objetos da sede. Estas páginas são o destino dos QR-Codes.

Criando uma parede para uso com QR-Codes [\[edit \]](#) [\[edit source \]](#)

1. Acessar a página **Paredes**
2. Criar um link para a parede deseja adicionar. Sempre iniciar com a palavra "Parede". O nome deve ser único porém simples. Exemplo: "Parede Troop Room Norte"
3. Editar o link criado
4. No editor, selecionar o menu "Inserir" (Insert) e em seguida "Predefinição" (Template)
5. Digitar "Museu - Parede" na caixa de busca para localizar o template
6. Adicionar os objetos do acervo do museu. Estes objetos foram previamente criados na página [Acervo do museu](#)
7. Após salvar a página, usar o menu "Ferramentas" (Tools) para gerar o QR-Code

Paredes [\[edit \]](#) [\[edit source \]](#)

Adicionar links abaixo, sempre iniciar com a palavra "Parede". Usar template: *"Museu - Parede"*

- [Teste parede](#)
- [Parede X](#)

Criar uma nova parede

- Usar um nome único e descritivo. Exemplo: “Troop Room parede Norte”

Paredes

Page Discussion

Read Edit

Paragraph A  Cite  Insert 

Paredes com objetos da sede. Estas páginas são o destino dos QR-Codes.

Criando uma parede para uso com QR-Codes

1. Acessar a página Paredes
2. Criar um link para a parede deseja adicionar. Sempre iniciar com a palavra "Parede". O nome deve ser "Troop Room Norte"
3. Editar o link criado
4. No editor, selecionar o menu "Inserir" (Insert) e em seguida "Predefinição" (Template)
5. Digitar "Museu - Parede" na caixa de busca para localizar o template
6. Adicionar os objetos do acervo do museu. Estes objetos foram previamente criados na página Acervo d
7. Após salvar a página, usar o menu "Ferramentas" (Tools) para gerar o QR-Code

Paredes

Adicionar links abaixo, sempre iniciar com a palavra "Parede". #Usar template: "Museu - Parede"

- Teste parede
- Parede X
-

✕ Add a link 

Carajas Scouts Wiki External site

Q Teste parede 2 ✕

 **Teste parede 2**

Criar a página da parede e inserir o template

Teste parede 2

Page [Discussion](#) Create [Create source](#) ☆

Paragraph ↶ ↷ **A** ↕ ↻ Cite ≡ **Insert** Ω ? ⚠ ☰ ✎ Save

- Images and media
- Template**
- Table
- ∨ More

Search Danpeig ∞ 🔔

Insert a template Insert

Agora o nome do template a procurar é
“Museu - Parede”

Template search

Find the template you want to insert by searching for an identifying keyword. Templates that have descriptions are more likely to work well with the visual editor.

Add

Museu - Parede

Gera uma página com diversos objetos para uso nos QR-Codes das par...

Inserir os objetos na parede

- Os objetos são links para as páginas do acervo anteriormente criadas.
- Basta digitar o nome para encontrar na busca


The screenshot shows a mobile application interface for inserting objects into a wall. The title bar at the top reads "Insert: Museu - Parede" with a blue "Insert" button on the right. On the left side, there is a search bar labeled "Find field" and a list of ten objects. "Objeto 1" and "Objeto 2" are checked with blue checkmarks, while "Objeto 2" is highlighted with a grey background. Below the list is a vertical scrollbar. On the right side, the preview area shows the "Museu - Parede" template. It includes a description: "Gera uma página com diversos objetos para uso nos QR-Codes das paredes. Templates are user-generated and may lack complete descriptions. There might be additional information on this [template's page](#)." Below this, two object entries are shown. "Objeto 1" has a description "Link para um objeto do museu" and an example "Livro scouting for boys 1908", with a text input field containing "Scouting for Boys 1908". "Objeto 2" has the same description and example, with a text input field containing "Scouting for Boys 2025". The input field for "Objeto 2" is highlighted with a blue and white striped background.

Salvar o template e a página

- Usando o skin “Vector (2022)” a página deve aparecer conforme imagem a baixo. Usando o skin padrão, todos os links vão desaparecer e o estilo final será apresentado.

Teste parede 2

[Page](#) [Discussion](#) [Read](#) [Edit](#) [Edit source](#) [View history](#) ★ [Tools](#) ▾



CARAJÁS MEMORIES
MUSEU ESCOTEIRO

Livro Scouting for Boys - Edição 1908

- **Tipo:** Livro
- **Período:** Década de 1900

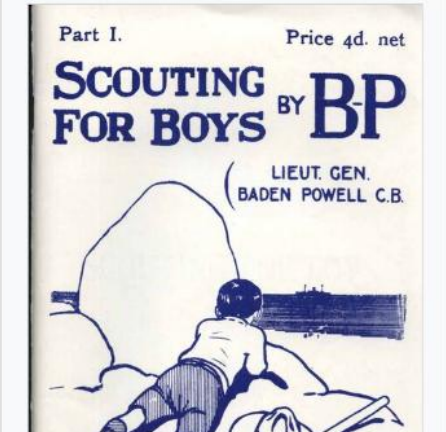
Livro original em inglês escrito por Baden Powell e revisado pelo próprio autor. Este raro documento contém textos que foram censurados em versões futuras.

Para saber mais veja [Scouting for Boys](#)

Scouting for Boys revisado em 2025

- **Tipo:** Livro
- **Período:** Década de 2020

Um livro legal

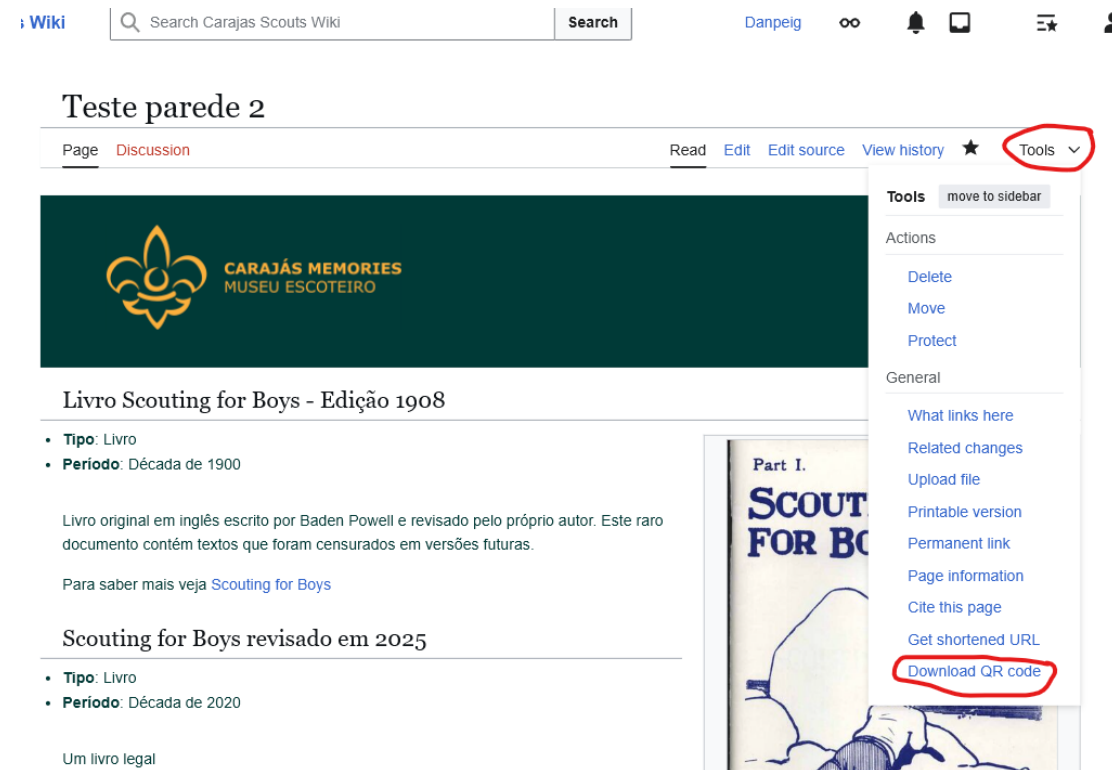


Part I. Price 4d. net
SCOUTING BY B-P
FOR BOYS
LIEUT. GEN.
BADEN POWELL C.B.

The cover of the 1908 edition of 'Scouting for Boys' features a blue and white illustration of a boy in a scout uniform sitting on a rock, looking out over a landscape. The text on the cover includes 'Part I.', 'Price 4d. net', 'SCOUTING BY B-P FOR BOYS', and 'LIEUT. GEN. BADEN POWELL C.B.'

Criar um QR-Code

- Na página da parede, selecionar o menu “Ferramentas” (Tools) e opção de download do QR-Code.



The screenshot shows a Wiki page titled "Teste parede 2". At the top, there is a search bar and a user profile "Danpeig". Below the title, there are tabs for "Page" and "Discussion", and a navigation bar with "Read", "Edit", "Edit source", "View history", and "Tools". The "Tools" menu is open, showing options like "Delete", "Move", "Protect", "What links here", "Related changes", "Upload file", "Printable version", "Permanent link", "Page information", "Cite this page", "Get shortened URL", and "Download QR code". The "Download QR code" option is highlighted with a red circle. The main content of the page includes a banner for "CARAJÁS MEMORIES MUSEU ESCOTEIRO" and two book entries: "Livro Scouting for Boys - Edição 1908" and "Scouting for Boys revisado em 2025".

Mais possibilidades...

- Caso precise criar mais categorias (campos) para objetos, entrar em contato com o administrador.
- Ao atualizar os itens do acervo, as paredes são automaticamente atualizadas
- Ao modificar os templates, os itens do acervo e as paredes são automaticamente atualizadas